PALESTRA DELL'INNOVAZIONE | SCHEDA AMBIENTI-LABORATORI

FAB LAB

LA CONFIGURAZIONE INIZIALE

- 1 Stampante 3D
- 1 Taglio laser italiano 90x45 con depuratore fumi
- 2 Plotter da taglio consumer con lame e fogli di trascinamento
- 1 computer completo con prestazioni di livello medio
- 1 Kit utensileria
- 1 armadio metallico

I LABORATORI

Alcuni esempi

La maggior parte delle proposte formative sono modulari e replicabili a più livelli (base, intermedio, avanzato) anche cumulabili tra di loro.

PER GRUPPO-CLASSE

- **Digital making: la fabbrica dei giochi**

  Il corso introduce gli studenti all'uso di Tinkercad, uno dei software più diffusi di modellazione 3D, e 123D Make che consente di trasformare forme tridimensionali in composizioni a incastri di parti tagliate al laser. Gli studenti disegnano in 3D le forme dei loro giochi e le trasformano in sagome a incastro che compongono un vero e proprio puzzle tridimensionale.

- **Stampa 3D e digital making. Tecnologie di fallimento rapido**

  Gli studenti, mentre imparano principi fondamentali di matematica, geometria, scienza e ingegneria, riscoprono la manualità e lavorano attraverso un processo creativo che permette loro di essere inventori e di dare forma e realtà alle loro idee.

- **Il Fab Lab: il laboratorio in cui le idee prendono forma**

  Da una panoramica sulla cultura maker all'uso di macchine e software, fino alla costruzione distrumenti didattici e semplici prototipi.

IL METODO DI LAVORO

Alcuni laboratori fanno parte del progetto Kit-Cut elaborato dalla Fondazione Mondo Digitale per proporre alle scuole di progettare in modalità condivisa soluzioni innovative e applicazioni didattiche anche per l'apprendimento personalizzato.

Si parte dalle istruzioni, chiare e semplici, che spiegano le fasi di progettazione e realizzazione degli strumenti (design e didattica). Si segue una procedura uniforme: scaricare i file, realizzare gli strumenti, condividere l'esperienza e ideare nuovi percorsi da condividere. Nel kit sono presenti anche le istruzioni per realizzare arredi low cost, robot emotivi o libri laser.